

# Introduction

Puisqu'il est temps de mettre correctement par écrit tout ce qui est utile à la gestion de l'encodage voici un début de page. C'est aussi le moment de réviser [l'unicode](#) ou [l'ASCII](#).

## Les bases et le mode binaire

Pour les bases rien de tel que la [documentation officielle](#) pour revoir les bases de l'I/O. D'ailleurs, la première étape pour moi est de savoir [lire écrire simplement en mode binaire](#). Bien sur pensez aussi à [la version bufferisée](#) pour optimiser.

A noter que les lectures de ce type ne déforment pas l'encodage. On lit / écrit ici des bytes un par un et on les écrits tel que. C'est l'unité universelle et donc lire / écrire en mode byte ne nuit normalement pas a l'encodage.

## Gérer l'encodage

La ou les choses se gâtent, c'est quand on va commencer a vouloir travailler sur du String ou tout simplement des conversions d'encodage. La encore la [doc officielle](#) est assez utile.

A noter que dans les applications, la cohérence de l'encodage doit être respectée à chaque maillon de la chaîne. Depuis la lecture de la donnée initiale, jusqu'à son affichage en passant par son stockage intermédiaire. Si on ne lit / écrit pas dans le bon encodage à un seul endroit, le résultat final sera forcément corrompu.

From:  
<https://wiki.montaigu.io/> - **Alban's Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.montaigu.io/doku.php?id=developpement:java:la\\_gestion\\_de\\_l\\_encodage](https://wiki.montaigu.io/doku.php?id=developpement:java:la_gestion_de_l_encodage)

Last update: **2021/04/18 20:24**

